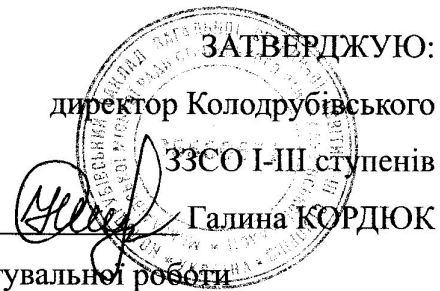


ЗАТВЕРДЖУЮ:
директор Колодрубівського
ЗЗСО I-III ступенів
Галина КОРДЮК



Завдання підсумкової діагностувальної роботи

з інформатики

3 клас (екстернат)

за 2022-2023 н. р.

Завдання складено вчителем інформатики

Маланій Марією Андріївною

Пояснювальна записка

до річного оцінювання з предмета “Інформатика”

(3 клас екстернат)

Перевіряється знання в учня з предмета “Інформатика”. Це вміння використовувати інформаційно-комунікаційні технології; уявлення про інформацію, її властивості; особливості опрацювання, передавання та зберігання інформації.

Завдання складаються та оцінюються таким чином:

Рівень	Вид завдання	Кількість завдань	Система оцінювання
I.	Тестові завдання	3	учень/учениця має фрагментарні знання при незначному загальному їх обсязі
II.	Завдання на відповідність між зображеннями.	2	учень/учениця вміє виконати, просте навчальне завдання не

			має логічного завершення
III.	Завдання на написання правильної відповіді.	2	учень/учениця може обрати раціональний спосіб виконання навчального завдання
IV.	Практичне завдання.	1	учень/учениця має стійкі навички керування інформаційною системою. Самостійно виконує практичні завдання.

ЗАТВЕРДЖУЮ:
директор Колодрубівського
ЗЗСО I-III ступенів
Галина КОРДЮК

Завдання підсумкової діагностувальної роботи
з інформатики
3 клас (екстернат)
за 2022-2023 н. р.

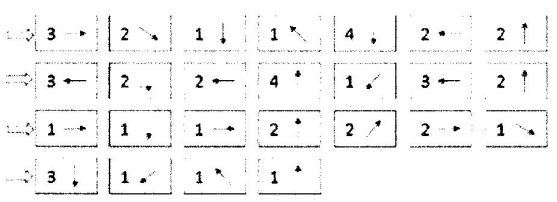
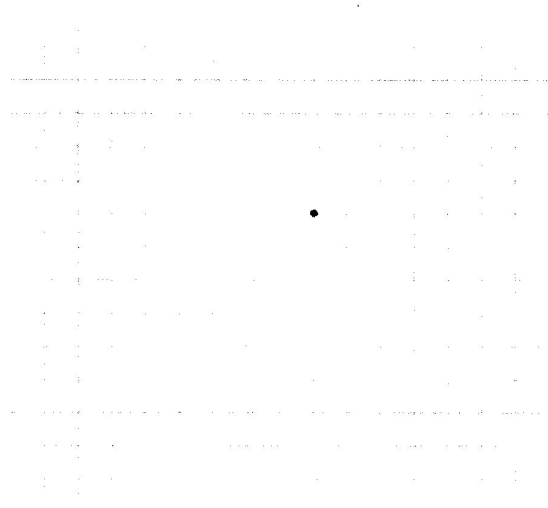
Завдання складено вчителем інформатики
Маланій Марією Андріївною

I рівень

- 1) Якою може бути інформація.
 - а) Лише правдивою;
 - б) Лише хибною;
 - в) Правдивою і хибною;
- 2) Всесвітня комп'ютерна мережа - це...
 - а) Модем;
 - б) Інтернет;
 - в) Сайт;
- 3) Графічний редактор – це програма для створення...
 - а) тексту;
 - б) малюнків;
 - в) команд для рудого котика.





II рівень

- 1) Виконай завдання.



**Виконай команди алгоритму.
Починай малювати з крапки.
Напиши назву тварини, яку намалював.**

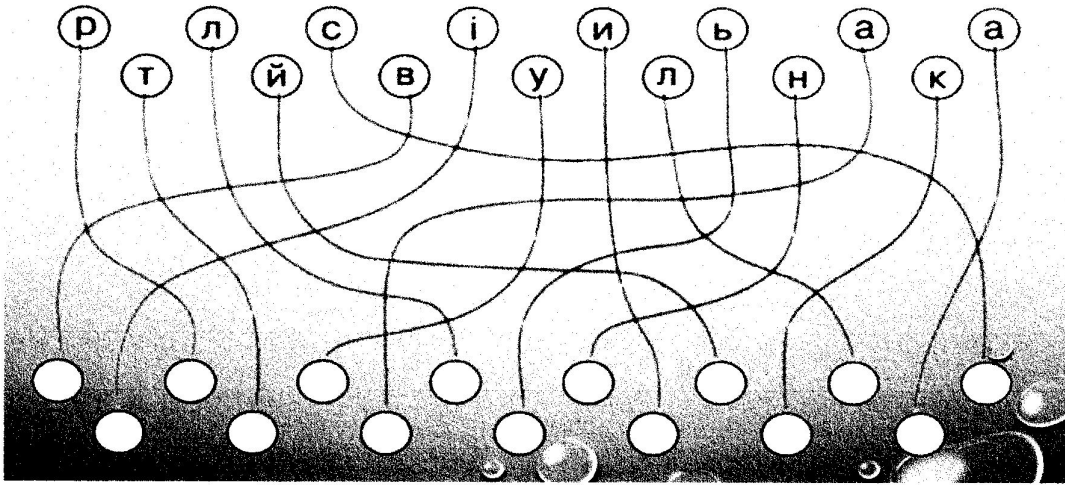
2) Установи відповідності між зображеннями і їхніми назвами. З'єднай.

Олівець	1	А	
Розпилювач	2	Б	
Заливка	3	В	
Піпетка	4	Г	

III рівень

1) Які ти знаєш способи подання інформації?

2) Розшифруй словосполучення.



Веб-браузери – це _____

IV - рівень

- 1) Відкрий графічний редактор Paint, створи малюнок за допомогою геометричних фігур. Збережи малюнок.

